

FICHA DE TRABALHO 4

EXCEL

Exercício 1

Entre as funções lógicas do Excel está a função SE. Esta função tem três parâmetros, onde no primeiro se coloca uma condição, no segundo parâmetro um resultado (valor, texto, etc) caso a condição seja verdadeira e no terceiro parâmetro outro resultado caso a condição seja falsa. Por exemplo, suponhamos que na célula C9 está um valor entre 0 e 100, e pretendemos saber se esse valor é positivo (≥ 50) ou negativo (< 50). Para esse fim coloca-se, por exemplo na célula B2, a seguinte fórmula: **=SE(C9 \geq 50;"Positivo"; "Negativo")**.

Na folha 1 da área de trabalho, insira a seguinte tabela e em seguida na coluna "Estado" coloque uma fórmula que indique se o aluno ficou Aprovado ou Reprovado.

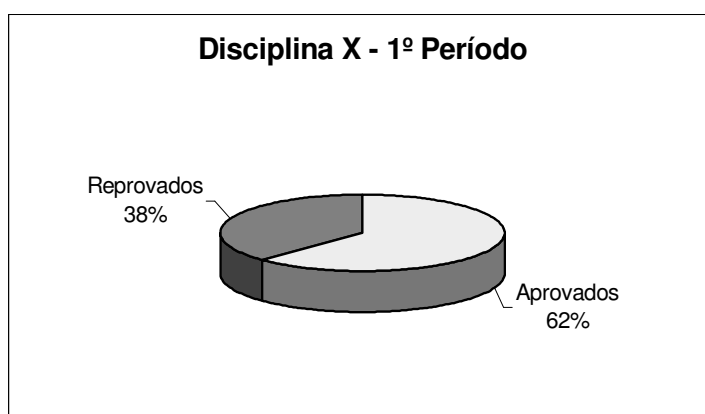
Nome	Nota	Estado
João	※ ↓	
Ana		
Carlos		
António		
Maria		
Sofia		
Joana		
José	↓	
Aprovados		
Reprovados		

A coluna ao lado do texto "Aprovados" significa o número de alunos aprovados, aplicando a função **CONTAR.SE** numa fórmula, em que constam dois parâmetros. O primeiro é o conjunto de células a contar e o segundo parâmetro uma condição. Portanto, se as notas forem de 0 a 100 na faixa de E2 a E9, a fórmula será a seguinte: **=CONTAR.SE(E2:E9;" \geq 50")**, para se encontrar a quantidade de positivas.

Elabore fórmulas que contem o número de reprovados e aprovados e, ainda na mesma folha, o

※ =Truncar(Aleatório()*14+6)

seguinte gráfico:



Exercício 2

Na Folha 2, coloque a seguinte tabela e em todas as células em branco coloque a seguinte fórmula: *** =CARÁCT(65+TRUNCAR(ALEATÓRIO()*4;0))**

A fórmula vai colocar aleatoriamente as letras A, B, C e D nas células. Na tabela do lado direito coloque fórmulas para darem sentido à tabela. Nota: Mediana → Med(Faixa1; ...)

---	1	2	3	4	5	6	7	8
1	*	→						
2	↓	↘						
3								
4								
5								
6								
7								
8								
9								
10								

CÁLCULOS		
LETRAS	QTD	%
A	↓	
B		
C		
D	↓	
TOTAL	→	→
Desvio P.		
Média		
Mediana		

Exercício 3

Na Folha 3, resolva o seguinte exercício:

Vendedores	Quantidade de Vendas	Comissão a Receber
V1	=truncar(aleatório()*20)*10 ↓	
V2		
V3		
V4		
V5		
V6		
V7	↓	
Tabela de Comissões		
<	Valor	≥
3%	100	5%

- A Comissão a Receber é dada por uma fórmula que verifique na tabela de comissões qual a comissão a aplicar à Quantidade de Vendas, para cada vendedor. O resultado é a multiplicação da percentagem adequada pela quantidade de vendas. Utilize referências absolutas ou referências por nomes.
- Elabore um gráfico de colunas que apresente os vendedores e a comissão a receber. Coloque um título sugestivo, retire a legenda, atribua um efeito de preenchimento no fundo do gráfico e coloque todas as colunas com cores diferentes.